



KOH-LANTA

“ SAINTE-MARGUERITE ”



Au départ de Juan les Pins ou de Cannes, vous embarquerez à bord d'un ferry spécialement affrété pour votre groupe. Après environ 30 minutes de croisière le long des côtes méditerranéennes, vous débarquerez sur la magnifique et mystérieuse île Saint-Marguerite. Le groupe est Réparti en plusieurs tribus qui devront relever des défis tant intellectuels que physiques. Nous vous proposons huit challenges à choisir, en amont de votre événement, parmi une liste ci-dessous. Tous feront appel à des compétences diverses et variées telles que: cohésion de groupe, entraide, communication, réflexion, organisation, etc...

Le choix des challenges pourra donc se faire en fonction des compétences et des objectifs que vous souhaitez aborder ou développer au sein de votre groupe. Le but de chaque tribu étant d'être la plus performante possible lors des challenges et ainsi d'obtenir un maximum d'indices, et/ou de temps, en vue de la réunification et de la quête finale. Cette dernière quête mêlera orientation et énigmes permettant d'obtenir le code d'ouverture du Coffre Tribal ! Koh-Lanta Sainte Marguerite invite toutes les tribus au défi et ainsi à retrouver symboliquement les valeurs tribales du Clan : Courage, Force, Sagesse et Solidarité !



OPTIONS

+ Dégustation de vin (2 vins, fromage, charcuterie)
23,00 Euros ht/pers.

+ Apéritif & dîner type BBQ sur l'île St Marguerite
70,00 Euros ht/pers.

+ Dîner gastronomique sur l'île Ste Marguerite
190,00 Euros ht/pers

+ Transfert sur l'île aller/retour
(retour 23h30 max.) Inclus

KOH-LANTA
"SAINTE-MARGUERITE"

PLANNING

- 09h45: Rendez-vous au port
- 10h00: Embarquement
- 10h20: Arrivée et composition des tribus
- 10h30: Début de l'aventure
- 12h30: Fin de l'aventure et remise des médailles
- 13h00: Retour à Cannes (AR bateau inclus)

Les horaires sont à titre indicatif et sont susceptibles de varier.

(Base 150 pers. réparties en 16 équipes)

INCLUS DANS LE PRIX : (1/2 JOURNÉE)

- Conception, organisation, autorisations et assurances
- Road book personnalisé x 16 et mise en place sur site
- 8 épreuves au choix parmi la liste proposée
- Médailles pour les 3 meilleurs tribus
- 1 Bouteille d'eau EVIAN 50cl par personne
- Bandanas pour reconnaissance des équipes
- Convoyage du matériel, location des espaces



112,00 EUROS HT/PERS.



Info: De 15 à 200 participants

Situation: Côte d'Azur
(départ Juan les Pins ponton courbet)

Période: Toute l'année
(Activité sous réserve autorisation par ONF)

Durée: ½ journée / Journée (prévoir Activités sup.)



KOH-LANTA
"SAINTE-MARGUERITE"

VOS EPREUVES

EPREUVE SARBACANE

DESCRIPTIF

Équipée de plusieurs sarbacanes (embout en plastique) chaque tribu va devoir faire preuve de précision pour faire tomber un maximum de cibles et tenter d'accomplir les missions données par nos animateurs. Plusieurs manches seront organisées.

BUDGET

Pas de coût supplémentaire.

COMPÉTENCES

Précision et réflexion.



EPREUVE COURSE D'ESCARGOTS

DESCRIPTIF

Prenez place à l'intérieur de votre coquille et passez la ligne d'arrivée avant l'équipe adverse. Coordination, communication et rires seront de la partie. Plusieurs manches seront organisées.

BUDGET

Pas de coût supplémentaire.

COMPÉTENCES

Coordination et communication.

EPREUVE 2 CROSS

DESCRIPTIF

Équipée de billots de bois, chaque équipe va devoir faire traverser (une rivière fictive) la totalité de son équipe avant l'équipe adverse. L'entente et une bonne organisation du groupe seront des atouts pour la victoire. Réflexion, coordination et communication seront les maîtres mots.

BUDGET

Pas de coût supplémentaire.

COMPÉTENCES

Réflexion, coordination et communication.



KOH-LANTA
“ SAINTE-MARGUERITE ”

VOS EPREUVES

EPREUVE MOOKLY

DESCRIPTIF

Jeux de quilles venue de Finlande, le but est de faire tomber les quilles numérotées adéquates afin d’atteindre les 50 points. Une sorte de pétanque les mathématiques en plus. Réflexion, calcul mental et précision seront les clefs du succès.

BUDGET

Pas de coût supplémentaire.

COMPÉTENCES

Précision et réflexion.



EPREUVE AQUATUBE

DESCRIPTIF

Un tube percé de plusieurs trous, un objet flottant et des réservoirs d’eau. Voilà les ingrédients nécessaires à cette épreuve qui ravira vos invités. Le but étant de faire sortir du tube en premier l’objet flottant . Amusement garanti ! Plusieurs manches seront effectuées.

BUDGET

Pas de coût supplémentaire.

COMPÉTENCES

Coordination, entraide et rapidité.

INFO SUPPLEMENTAIRE : Serviettes et maillots de bain sont indispensables



EPREUVE EQUILIBRE

DESCRIPTIF

Debouts sur une étroite poutre en bois, les participants vont devoir faire passer un cercle d’un bout à l’autre de la poutre sans jamais tomber ni se lâcher les mains. Équilibre, coordination et communication seront indispensables. Plusieurs manches seront effectuées.

BUDGET

Pas de coût supplémentaire.

COMPÉTENCES

coordination et communication.



KOH-LANTA
“ SAINTE-MARGUERITE ”

VOS EPREUVES

EPREUVE COURSE D'OBSTACLE

DESCRIPTIF

Équipé d'un baudrier et relié à un fil d'Ariane, l'un des guerriers de la tribu devra passer tous les obstacles avant son adversaire direct. Les membres de la tribu seront bien évidemment là pour l'aider tout au long de ce challenge.

BUDGET

Pas de coût supplémentaire.

COMPÉTENCES

Entraide, coordination, communication et stratégie.



EPREUVE CATABALL

DESCRIPTIF

Équipées d'un élastique géant, les équipes devront catapulter des balles en mousse remplies d'eau en direction de leur tribu respective. Le but étant de rattraper un maximum de balles et d'en collecter dans un récipient gradué, la plus grande quantité d'eau possible. Les règles de ce jeu pourront évoluer au fur et à mesure des manches.

BUDGET

Pas de coût supplémentaire.

COMPÉTENCES

Entraide, Coordination, communication, stratégie.

EPREUVE THE BIG "A"

DESCRIPTIF

En équilibre sur une échasse en forme de «A» géant, l'un des guerriers de la tribu devra évoluer sur un parcours et arriver avant son adversaire direct. Pour faire avancer notre Big «A», il est indispensable d'avoir l'aide de ses coéquipier. Par un ingénieux système de corde, ils permettront d'assurer la stabilité du guerrier tout en l'aidant à avancer.

BUDGET

Pas de coût supplémentaire.

COMPÉTENCES

Coordination, communication et stratégie.



KOH-LANTA
“ **SAINTE-MARGUERITE** ”

VOS EPREUVES

EPREUVE SABOTEUR

DESCRIPTIF

Imaginez une toile d'araignée géante que vous devez impérativement faire traverser à l'un de vos guerriers sans que celui-ci ne touche le sol. C'est là votre défi ! Coordination, communication et anticipation seront les maîtres mots de ce challenge.

BUDGET

Pas de coût supplémentaire.

COMPÉTENCES

Coordination, communication et anticipation.



EPREUVE HUDSON HAWK

DESCRIPTIF

Le but de cette épreuve est d'hisser l'un des guerriers de sa tribu au bout d'une corde et de lui permettre de traverser une zone morte en vue d'y récupérer des objets. Le but étant de ramener à sa tribu, le maximum d'objets dans le temps imparti. Un seul soucis... La tension de la corde est obtenue par le travail des équipiers qui doivent alterner tension de la corde et relâchement faisant ainsi progresser leur guerrier.

BUDGET

Pas de coût supplémentaire.

COMPÉTENCES

Communication, stratégie et puissance.



EPREUVE COURSE D'ORIENTATION & ENIGMES

DESCRIPTIF

Équipées d'une simple boussole les équipes vont devoir s'organiser afin de retrouver le plus rapidement possible différentes balises perdues dans la forêt. Pour chaque balise trouvée une énigme sera posée. L'association des réponses permettra alors d'ouvrir le coffre au trésor .

BUDGET

Pas de coût supplémentaire.

COMPÉTENCES

Réflexion, communication et stratégie.



KOH-LANTA
“ SAINTE-MARGUERITE ”

VOS EPREUVES

EPREUVE DES JARRES

DESCRIPTIF

Oserez-vous glisser votre main à l'intérieur de nos jarres mystérieuses afin d'y découvrir les objets cachés? Un moment de stress et de dépassement de soi ou les aventuriers devront affronter leurs peurs pour faire gagner l'équipe. Plusieurs manches seront effectuées.

BUDGET

En supplément – coût sur demande

COMPÉTENCES

Communication et prise de décision



EPREUVE JEUX DE BOIS GEANT

DESCRIPTIF

Chaque équipe aura un certain nombre de jetons que les participants devront parier en affrontant un membre de l'équipe adverse sur les jeux XXL proposés comme : Jenga, Mikado, Tamgram, Puissance 4, et bien d'autres encore. Le but étant de récolter un maximum de jetons dans le temps imparti.

BUDGET

En supplément – coût sur demande

COMPÉTENCES

Stratégie, répartition des tâches et entraide.

EPREUVE DES REPONSES CHIFFREES

DESCRIPTIF

Lors de cette épreuve vous devez résoudre en équipe un maximum d'énigmes, questions ou problèmes afin de gagner des points. Mais attention, toutes les réponses doivent être numériques (chiffres de 0 à 9), Chaque guerrier sera chiffré. Pour donner sa réponse, il faudra replacer ses coéquipiers dans le bon ordre avant l'équipe adverse. Un jeu nécessitant culture, réflexion et communication. .

BUDGET

En supplément - coût sur demande

COMPÉTENCES

Réflexion, communication et prise de décision



KOH-LANTA "SAINTE-MARGUERITE"

VOS EPREUVES

EPREUVE PIPELINE

DESCRIPTIF

Le but de cette épreuve est de transporter d'un point A à un point B un maximum d'objets en un minimum de temps à l'aide de tuyaux, bambous, et bien d'autres accessoires vous permettant de concevoir un pipeline mobile. Les guerriers se relaient sur un terrain plus ou moins escarpé, pour faire avancer les objets le plus rapidement possible, sans les faire tomber. A la fin la tribu qui a le plus d'objets remportera ce challenge.

BUDGET

En supplément – coût sur demande

COMPÉTENCES

Réflexion, Communication et Stratégie



EPREUVE RAFT RACE

DESCRIPTIF

Au top départ les équipes quittent la plage et se jettent à l'eau pour une course à bord de rafting utilisés habituellement en rivière. Pour vaincre il faudra une bonne coordination et une communication parfaite entre les guerriers pour faire avancer le raft. Cette épreuve devient donc une vraie activité team building très amusante. Plusieurs manches seront organisées



BUDGET

En supplément – coût sur demande

COMPÉTENCES

Coordination et communication. (serviette et maillots de bain obligatoire)

EPREUVE CAST AWAY

DESCRIPTIF

Cette épreuve consiste à concevoir rapidement un radeau à l'aide du matériel fournis. Ensuite les guerriers se jettent à l'eau et teste ainsi la flottabilité de leur réalisation. Le but final étant d'être le premier de retour sur la plage... en un seul morceau, plusieurs manches seront réalisées.

BUDGET

En supplément - coût sur demande

COMPÉTENCES

Réflexion, coordination et entraide (serviette et maillots de bain obligatoire)





VANILIA

EVENTS

BE
EVENT.

BE

PROFESSIONAL.

VANILIA EVENTS – CÔTE D'AZUR
405 bd Pierre Delmas – Bat. Maeva C
06600 Antibes
+33 (0)4 93 63 54 39
contact@vanilia-events.com

VANILIA EVENTS – RHÔNE-ALPES
5, avenue Hélène de Tournon
07300 Tournon-sur-Rhône
+33 (0)6 70 03 23 09

